

Abschlussarbeit Bachelor/Master
Abteilung: Didaktik der Informatik
Kontaktperson: Matthias Matzner

Informatische Kreativität

Beschreibung

Eine Grundvoraussetzung für individuelle kreative Prozesse ist ein solides Grundwissen im jeweiligen Betätigungsgebiet ¹, aber auch der Wille, sich dieses anzueignen und es zu nutzen. Kreativität kann als eine eigene Fähigkeit dargestellt werden, mit anderen Fähigkeiten und Wissensinhalten neue, unbekannte Situationen und Aufgaben bewältigen zu können. Eine schulische Leistung kann kreativ sein, wenn das Erschaffene oder die Art der Erschaffung neu oder originell und zugleich nützlich oder brauchbar ist ³. Kreativität kann als anzeigend oder unterstützend für besondere schulische Leistungen und die eigenen Begabungen gesehen werden ⁴. Dementsprechend gilt die Befähigung zum kreativen Handeln für manche Forschenden als höchstes Lernziel ².

Was macht eine Leistung im Informatikunterricht kreativ(-er als die andere)? Ist kreatives Arbeiten wichtig/vorteilhaft für den Informatikunterricht? Wie kann Kreativität im Informatikunterricht eingebettet werden?

Arbeitsschritte (differenziert in Tiefe nach B/M-Abschluss)

1. Literaturstudie: Kreativität im Informatikunterricht u.ä.
2. Checkliste entwerfen: informatische Kreativität bestimmen
3. Überprüfung und Verbesserung der Checkliste

Voraussetzungen (differenziert in Tiefe nach B/M-Abschluss)

Kandidierende setzen sich mit der Didaktik und nötigen Methodik grundlegend auseinander.

Startliteratur

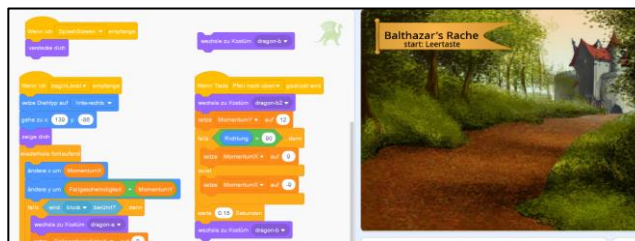
¹ Boden, M. A. (1995). Die Flügel des Geistes: Kreativität und künstliche Intelligenz. München: Dt. Taschenbuch-Verlag.

² Romeike, R. (2008).

Kreativität im Informatikunterricht. Dissertation, Universität Potsdam, Deutschland. Abgerufen am 26. November 2020 von <http://www.informatikdidaktik.de/Forschung/Schriften/RomeikeDiss2008.pdf>.

³ Runco, M. A. & Jaeger, G. J. (2012). The Standard Definition of Creativity. Creativity Research Journal, Band 24, Nr. 1, 92-96.

⁴ Singer, F. M., Sheffield, L. J., & Leikin, R. (2017). Advancements in research on creativity and giftedness in mathematics education: introduction to the special issue. ZDM, 49(1), 5-12.



Fakultät II - Informatik,
Wirtschafts- und
Rechtswissenschaften
**Department für
Informatik**

Direktor

Prof. Dr. Sebastian Lehnhoff
Tel.: 0441 9722 - 240
sebastian.lehnhoff@uol.de

Aktenzeichen

XYXY

Geschäftsstelle

Vorname Nachname
Tel. 0441 798 - xx xx
Fax: 0441 798 - xx xx
vorname.nachname@uol.de

Oldenburg, den 12.01.2021

Standort

Campus Haarentor, Gebäude XY
Ammerländer Heerstraße XY
26129 Oldenburg

Postanschrift

26111 Oldenburg

Paketanschrift

Ammerländer Heerstraße 114-118
26129 Oldenburg

Bankverbindung

Landessparkasse zu Oldenburg
IBAN DE46 2805 0100 0001 9881 12
BIC SLZODE22

Steuernummer

6422008701

www.uol.de